Documentatie Inzendopgave 260L1

Sem Postma

# Inhoudsopgave

Inhoud

[Inhoudsopgave 1](#_Toc487724156)

[Voorwoord 2](#_Toc487724157)

[Inleiding 3](#_Toc487724158)

[Kern 4](#_Toc487724159)

[Slot 5](#_Toc487724160)

[Bronvermelding 6](#_Toc487724161)

# Voorwoord

De opdracht van deze instructie was het schrijven van een B2B applicatie die CityTours kon helpen in het uitvoeren van een aantal processen. CityTours wilde graag gemakkelijk brochures, een betere relatie met de klant door middel van een aantal functies zoals het kunnen terugbellen van een klant die meer informatie wil ontvangen en het gemakkelijker te maken voor de klant om reservaties voor korte vakanties te boeken. Ik zou graag de betrokkenen willen bedanken voor hun medewerking.

# Inleiding

Laat ik beginnen met de probleemstelling. CityTours is een touringcarbedrijf dat korte vakanties organiseert naar Parijs, London en Berlijn in luxe touringcars. Citytours was geïnteresseerd in een business-to-businessapplicatie (B2B) die een aantal processen zou moeten gaan uitvoeren zoals, brochures aanvragen, terugbellen naar klanten die meer informatie willen hebben en het reserveren van korte vakanties. De gebruiker moet makkelijk via een user-interface en offerte kunnen selecteren uit een menu en direct kunnen reserveren. Tijdens het reserveren van deze (korte) vakantie moest er ook automatisch en reservering uitgaan naar het hotel wat bij de (korte) vakantie was aangesloten zodat de gebruiker dit niet handmatig zou hoeven te doen. De hotelketen waar Citytours mee samenwerkt is StardustHotels. Dit betekent dat er verbinding met de server van StardustHotels gemaakt moet worden om zo de reservering te regelen. Verder had CityTours de volgende behoeften. Er moest een inlogscript met sessions komen voor het inloggen van klanten. Er moest een inlogscript voor de applicatiebeheerder die alle rechten heeft om mutaties door te voeren. Er moest een welkomstpagina komen. Het moest mogelijk zijn voor de klant om online een reservering te maken. Een klant moest de gegevens over zijn reservering kunnen opvragen. De applicatie moest een hotelreservering bij het desbetreffende hotel automatisch aanmaken. De welkomstpagina moet ook een link hebben naar een uitlogpagina. Alles moet in het Nederlands en in het Engels zijn. Verder worden er ook andere eisen aan deze instructie gesteld. Er moet een ontwikkelomgeving worden gebouwd bestaande uit de JDK en een Java-ontwikkelomgeving (JCreator, Intellij, Netbeans of Eclipse). Ook moet er een korte maar duidelijke installatie-instructie worden verzorgd voor de toekomstige ontwikkelaar. Het is belangrijk om eerst een plan uit te zetten en dan te beginnen met de bouw van de applicatie. Ik heb eerst geprobeerd de belangrijkste objecten van de applicatie te vinden. Deze objecten zijn de gebruiker en de administrator maar ook de vakantieaanbiedingen, brochureaanvragen en reserveringen zijn belangrijke objecten in de applicatie. Hierna heb ik onderzocht wat de interacties zijn tussen deze objecten. Een gebruiker moet bijvoorbeeld reservering kunnen maken en een reservering heeft weer betrekking tot een bepaalde reis enzovoort. Hierna heb ik besloten hoe ik bepaalde onderdelen en functies in de applicatie wilde verwerken. Daarna ben ik begonnen met de userinterface en de implementatie. Na dit alles heb ik gekeken of ik nog dingen wilde toevoegen en dit proces heeft zich een aantal keer herhaald.

# Kern

De applicatie die ontwikkeld is voldoet in de behoeften van CityTours. De inlogfunctie is geïmplementeerd door de, via de gebruiker opgegeven identiteit gegevens te vergelijken met de identiteit gegevens in de database. De applicatiebeheerder kan als administrator inloggen in de applicatie en updates uitvoeren op de database, bijvoorbeeld het toevoegen van gebruikers, het inzien van reserveringen, het veranderen van vakantie aanbiedingen. De applicatiebeheerder heeft volledige controle over de dynamisch weergegeven informatie in de applicatie. Er is een welkomstpagina die tegelijkertijd fungeert als navigatie pagina. Een klant kan zijn reserveringen inzien en verwijderen door in te loggen en naar de reservatie pagina te navigeren. Wanneer een klant een reservatie maakt, maakt de applicatie automatisch een verbinding met de server van StardustHotels. De welkomstpagina heeft een link naar de uitlogfunctie zodat gebruikers gemakkelijk kunnen uitloggen. Verder is het belangrijk om een ontwikkelomgeving op te bouwen met installatie-instructie. De instructies voor het gebruiken van de ontwikkelomgeving bestaande uit de Intellij IDE en de JDK zijn te vinden in de applicatie repository wat [hier](https://github.com/bunkersem/Inzendopgave-260L1) te vinden is. De installatie zijn de vinden als installation\_dutch.md en installation\_english.md bestanden. De documenten zijn zoals de eisen beschrijven, in het Engels en in het Nederlands.

# Slot

Ik hoop dat ik de instructie zo succesvol mogelijk heb afgerond. Zover dat ik weet heb ik aan alle opdrachten voldaan. Dingen die buiten mijn bereik vielen, zoals de verbinding met StardustHotels heb ik zo goed mogelijk geprobeerd te emuleren. Zodra de verbinding gemaakt moet worden verschijnt er een log bericht die terug is te vinden in de Java. Ik heb voor dit project MySQL gebruikt, omdat het een simpel is om te implementeren en ik het nog niet eerder gebruikt had. Ik heb dus een aantal dingen geleerd in het gebruik met MySQL. MySQL was niet de enige software waar ik nog niet heel erg mee bekend was. De interface software Java Swing is voor mij ook nog vrij nieuw. Dus in de loop van de instructie heb ik me hier ook meer in kunnen verdiepen.

# Bronvermelding

|  |  |
| --- | --- |
| Logo | <http://www.clipartlord.com/category/plants-clip-art/trees-clip-art/palm-tree-clip-art/> |
| Java Swing documentatie | https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/package-summary.html |
| MySQL documentatie | https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/ |
| Applicatie repository | https://github.com/bunkersem/Inzendopgave-260L1 |
|  |  |
|  |  |